

Lösung Aufgabe November 2020

Teamturnier

♠ 6

♥

♦

♣

♠ B 5

♥ D 8 2

♦ A 10 9 7 2

♣ A D 4

W

N

O

♠ D

♥

♦

♣

♠ AK 4

♥ AB

♦ DB 8 5 3

♣ 8 6 3

West	Nord	Ost	Süd
Pass Pass	3SA	Pass	1SA Pass

Spielplan:

Neben den 5 Schnellstichen ist natürlich die ♦-Farbe die beste Möglichkeit 4 weitere Stiche zu entwickeln. Gelingt der Impass nicht, bleibt noch der ♥- und ♣ Impass. In ♥ kann man immer, auch wenn der Impass misslingt, einen zusätzlichen Stich entwickeln.

Gewinnt aber Ost mit dem ♦ König und spielt ♠ zurück, so kann man einmal ducken und dann den ♣ - Impass versuchen. Misslingt dieser, so bleibt nur noch der ♥-Impass. Geht auch dieser daneben, so hat man großes Pech gehabt. 3 Impässe misslingen. Und doch gibt es eine Spielweise, bei der man, vorausgesetzt West hält die lange ♠ Farbe, nicht verlieren kann! Wenden Sie einfach die Regel an: Zuerst den möglichen Einstich des Gegners mit der langen Farbe heraustreiben.

Wests einziger möglicher Einstich ist ♥. Spielen Sie deshalb im 2. Stich ♥ Bube und mindestens 9 Stiche sind sicher.